

RALLYE DER WILDTIERE

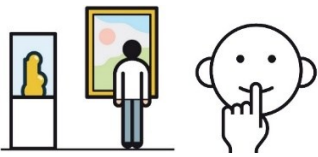
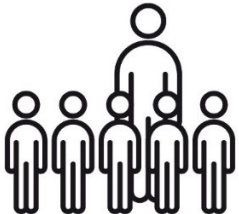
Tierisch gute Entdeckungstour

Lösungsheft

Grundschule



BEACHTEN IN DER AUSSTELLUNG

 SEI IN DER AUSSTELLUNG BITTE LEISE.	 GEHE LANGSAM.
 BLEIBE BEI DEINER GRUPPE.	 DU DARFST SACHEN ANFASSEN, WENN ES DA DRAUF STEHT.

Infos für die Begleitperson!



Liebe Begleitperson,

In diesem Lösungsheft haben wir die Antworten zu der Wildtier-Rallye zusammengetragen. Bei einigen Fragen gibt es verschiedene richtige Antworten und in den allermeisten Fällen lassen sich die Antworten in der Ausstellung an den jeweiligen Stationen finden. Bei einem Fragentyp, der mit dem entsprechenden Symbol als „Harte Nuss“ gekennzeichnet ist, darf gerne gerätselt werden. Auch kreative Antworten sind erlaubt!

Die Sticker für die erfolgreich gemeisterte Rallye gibt es beim Empfang!

Und nun ganz viel Spaß bei der Wildtier-Rallye!



Pssst! Fredda Fuchs, hat dich ausgesucht – für eine ganz besondere Mission!

In der „**Botschaft der Wildtiere**“ warten viele Abenteuer auf dich. Du wirst lernen, wie Wildtiere leben, was sie fressen, wie sie sich bewegen und wo sie wohnen. Du wirst ihre Lebensräume entdecken – vom tiefen Wald bis zur lauten Stadt.

Deine Aufgabe: **Löse die Rätsel, entdecke die Geheimnisse und bestehe die Aufgaben an den Stationen.** Wenn du die Rallye erfolgreich meisterst, wartet am Ende eine besondere Belohnung auf dich: ein Sticker und dein ganz persönlicher Titel, den dir Fredda persönlich verleiht:



„Botschafter/in der Wildtiere“!

Also: Augen auf, Ohren gespitzt und los geht's – die Wildtiere zählen auf dich!

Willkommen in der Botschaft der Wildtiere!

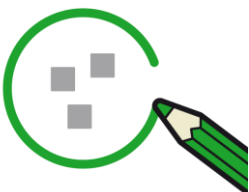
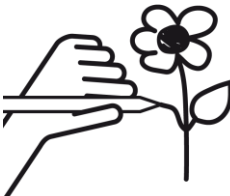
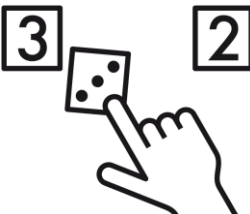
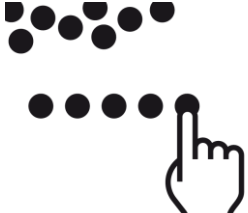
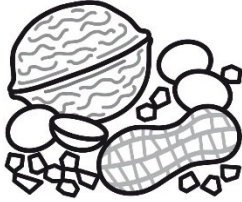


Hallo, ich bin Fredda Fuchs. Wer bist du?

Dein Name:

Wann warst du hier:

Diese Symbole helfen dir:

 ankreuzen	 einkreisen	 malen	 zuordnen
 schreiben	 zählen	 Überlege selbst!	 Harte Nuss

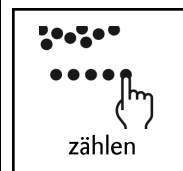
Die „**Harte Nuss**“ ist schwer zu knacken. Eine **Extraaufgabe** für dich, wenn du noch Zeit hast.



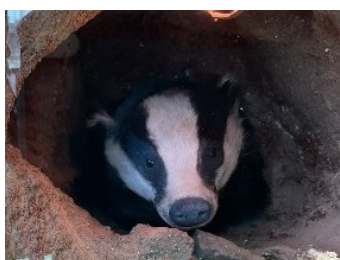
Starte beim Baum im Bereich **Wohnen** am Eingang. Los geht's!

1. Zähle die  Tierarten. Es sind 10.

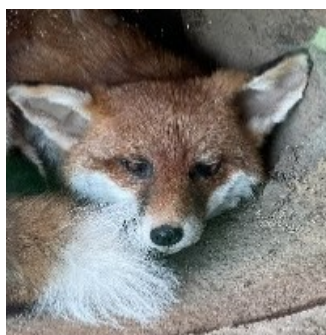
Wie viele  Eichhörnchen siehst du? 2.



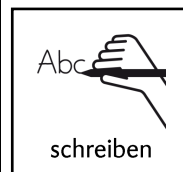
2. Wer lebt hier unter der Erde im selben Bau?



D A C H S



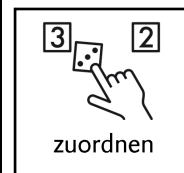
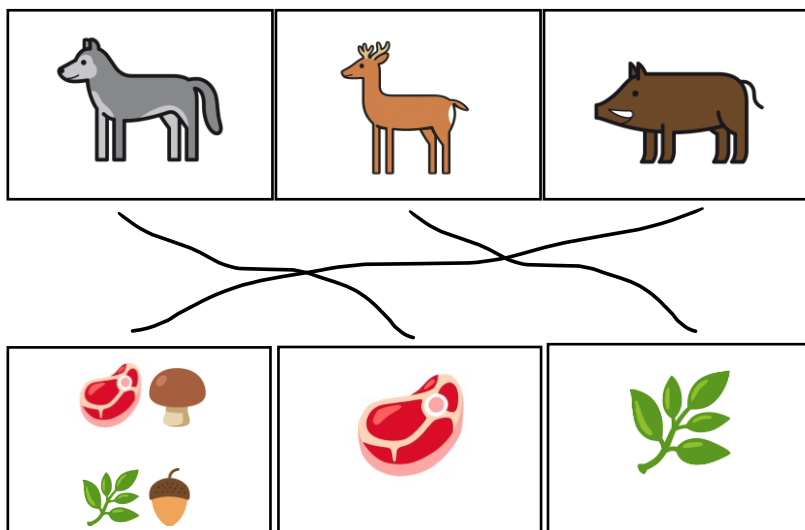
F U C H S



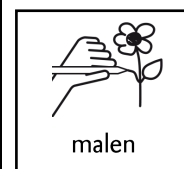
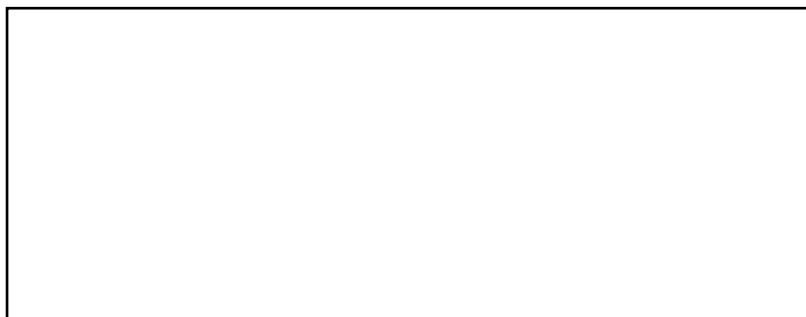
Jetzt knurrt mir der Magen! Gehe weiter zum Bereich **Essen**.

Essen – Wer frisst was?

3. Welche Tiere fressen was? Verbinde: ~~~~~

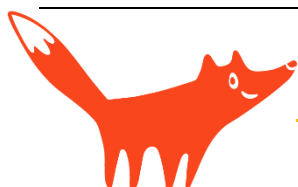


4. Was ist dein **Lieblingessen**? Male es auf.



Extraaufgabe: Findest du das Tier, das **gar nichts** zu essen braucht?

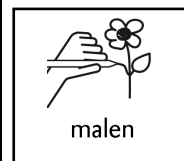
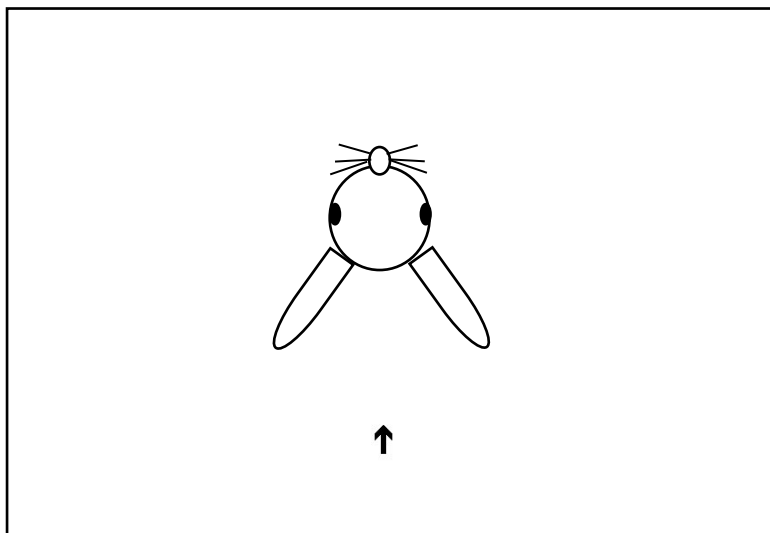
- ☐ Rauchschnalbe ☐ Kegelrobbe ☒ Eintagsfliege
☐ Mauswiesel ☐ Rothirsch ☐ Laubfrosch



Laufe zum Tisch der **Sinne** und teste die Superkräfte der Tiere!

Sinne

5. Aus welcher Richtung kommt der Ruf, den der Hase hört?



6. Wen hört der Hase hier?



☒ Rotmilan

☐



☐ Schmetterling

☐



Frosch

☐



Eule



7. Womit riecht die Kreuzotter?

☒

Jacobson-Organ

☐

Ohr

☐

Nase

☐

Haut



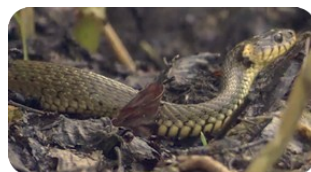
Begib dich auf **Spurensuche** im Bereich **Bewegung**.

Bewegung

8. Verbinde das Tier mit der richtigen Spur:



Seehund



Ringelnatter



Einsiedlerkrebs



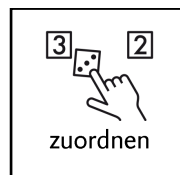
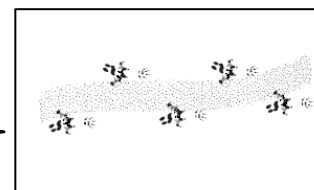
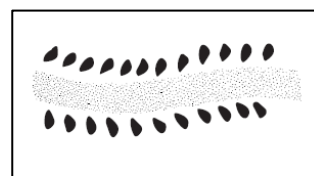
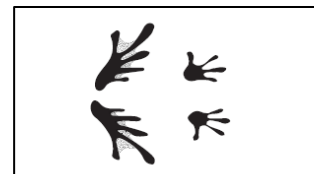
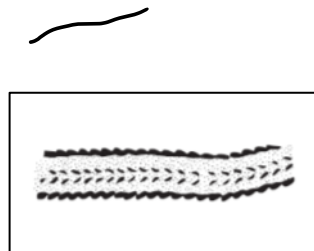
Biber



Teichfrosch



Schwarzer
Schnurfüßer



Fliege eine Runde wie ein Vogel mit dem Flugsimulator!

9. Welcher Vogel warst du?

☐ Haussperling

☐ Kiebitz

☐ Schreiadler





Es geht weiter zum Bereich **Familie**.

Familie

10. Welche Familie hat das Wildtier? Verbinde:



Murmeltier



Kuckuck



Erdhummel

Kind mit
Pflegeeltern



Volk aus
Schwestern



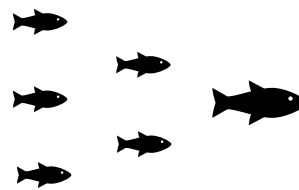
Großfamilie



11. Wer hat mehr Nachkommen?

☐ Dreistacheliger Stichling

☒ Kabeljau

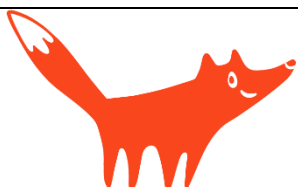


Extraaufgabe: Gehe zum Bereich „Sex“ und finde heraus, was für die weibliche Hirschkuh das Wichtigste beim männlichen Hirsch ist?

☐ Dicker Hals

☐ Großes Geweih

☒ Lautes Röhren



Kleine Pause? Jetzt geht es ins **Kino**!

Mache es dir im Kino gemütlich.

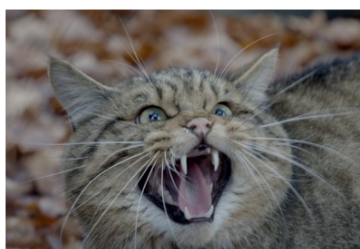
Der Film läuft in einer Schleife von **10 Minuten**. Merke dir, wo du startest.

Wenn sie sich wiederholt, beginnt die Schleife erneut.



ankreuzen

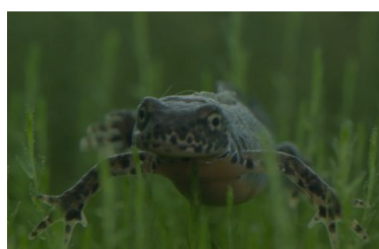
12. Welche Tiere sind im Film zu sehen?



x Wildkatze



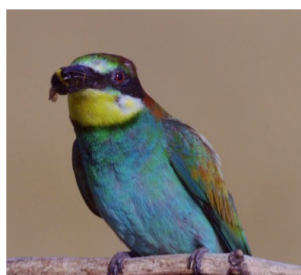
O Eichhörnchen



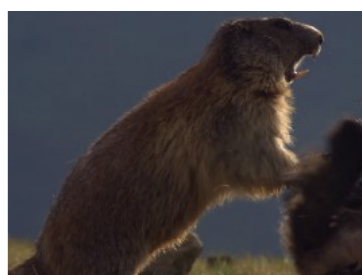
x Bergmolch



O Rotmilan



x Bienenfresser



x Murmeltier



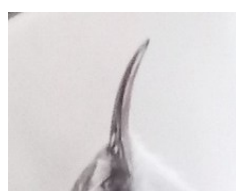
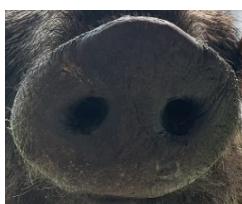
ACHTUNG! Jetzt geht es unten weiter. Folge den Spuren  durch das Kino in das **Untergeschoss** und gehe in den **Wald**.



Hier im **Wald** leben verschieden Tiere. Welche kannst du entdecken? Schaue auch, was sich hinter den Klappen versteckt.

Wald

13. Welche Körperteile suchen wir?



einkreisen

14. Was ist der **Steinpicker** für ein Tier?

☐ Vogel

☒ Schnecke

☐ Schmetterling



ankreuzen

15. An welchem Baum lebt der **Steinpicker**?

☐ Fichte



☒ Buche



☐ Eiche

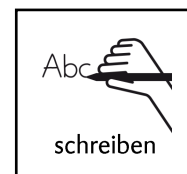


ankreuzen



Super gemacht!
Es geht weiter auf die **Wiese**.

Wiese



16. Wie heißt der Schmetterling auf der großen Wiese?

A U R O R A F A L T E R

17. Wer wohnt hier im Feld?



☒ Feldhamster



☐ Kröte



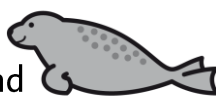
☐ Eichhörnchen



☒ Feldlerche



☐ Seehund



☒ Käfer

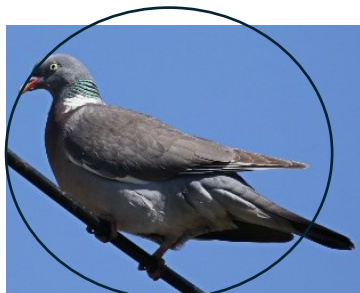


Jetzt geht es wieder in die große **Stadt**.

Schaue dich an den verschiedenen Hauswänden um.



18. Welche dieser Tiere findest du hier in der Stadt?
Schaue dich auch an den anderen Häuserwänden um:



Ringeltaube



Basstölpel



Rotfuchs



Wasserfrosch



Braunbär



Luchs



Kannst du das Meer schon riechen?

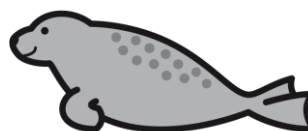
Ab geht es zur **Küste!**

Küste

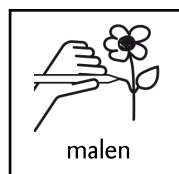
19. Welche zwei Arten von Robben leben in Deutschland?

S E E H U N D

K E G E L R O B B E

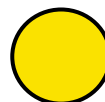
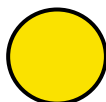
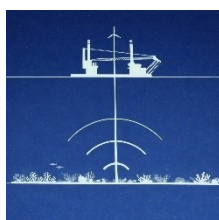
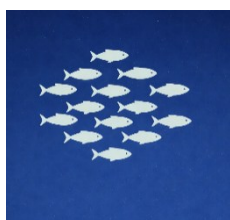


schreiben



malen

20. Was stört den Schweinswal? Zeichne traurige Gesichter:



Bald hast du es geschafft!

Gehe zur Rückseite vom **Haus 2**.



Extraaufgabe: Suche dir einen grünen Gegenstand von der Seite mit den Dingen, die Tiere schützen und stelle ihn auf die gelbe Fläche.

Kreuze an, welchen du ausgewählt hast.

☒ x

☐ O

☐ O

☐ O

☐ O



Harte Nuss



ankreuzen



schreiben

Welchem Tier hilft es?

Bsp.: Der Nistkasten bietet Vögeln einen Platz zum Brüten

21. Male das Tier, was dich heute am meisten beeindruckt hat.



Überlege selbst!



malen



Herzlichen Glückwunsch, du hast es geschafft!

Hole dir nun am Empfang deine **Sticker** für die Urkunde ab. Für noch mehr Wissenswertes über Wildtiere, besuche mich auf **wildtierfreund.de**



DEUTSCHE WILDTIER STIFTUNG

Herausgeber:
Deutsche Wildtier Stiftung
Lucy-Borchardt-Straße 2
20457 Hamburg

© 2025 Team Lernwerkstatt
Aktionsbogen „Wildtier-Rallye“ für den Ausstellungsrundgang